

# Une frise chronologique de Lumière et Vie

**L'Intelligence** est la capacité d'atteindre des objectifs, et toutes les formes d'intelligence ont quelque chose à voir avec la **modélisation** — en essayant de créer un proxy d'une section (portée) limitée de la réalité que notre intelligence peut ensuite utiliser pour éclairer nos prévisions, nos choix et nos efforts d'atteinte d'objectifs. Mais les modèles ont tendance à optimiser pour un ensemble étroit de sensations, au lieu de l'ensemble, et ils ont donc tendance à nous aveugler sur ce qui est en dehors de nos modèles.

**La Sagesse** est lié à la santé et à l'intégralité tandis que l'intelligence est liée à un sens généralement étroit de la pertinence appliqué à la réalisation d'un objectif à court terme généralement étroit. Nous avons besoin de systèmes civilisationnels où se trouvent les renseignements dans et du système *lié* par et *réalisé* par la **sagesse**.

Une voie durable vers l'avenir, vers le véritable objectif de la stabilité mondiale, doit être ancrée et guidée par la sagesse. On pourrait même dire que la sagesse est le langage de la stabilité. En revanche, la voie fournie par les codes d'entreprise réductionnistes et les stratégies axées sur le profit, à l'exclusion de la sagesse, mène toujours à une conclusion inévitable, la faillite.

En d'autres termes, la totalité de l'histoire (holisme) est toujours plus complexe que ce que nous en disons ou en pensons. Il y a quelque chose de très important et de sacré dans ce fait. Parce que lorsque nous fabriquons un modèle qui sépare tout (réductionnisme) et améliore ensuite l'efficacité de ce modèle (à la poursuite des résultats de l'entreprise), les chances sont élevées que nous allons commencer à nuire à quelque chose que nous ne réalisons même pas nous nuisons parce que ce n'est pas dans notre modèle. Ce que nous optimisons n'est pas le tout. Ce type de processus ne nous aide pas à être sages. Les modèles qui gagnent à court terme peuvent — et si souvent — générer des résultats à long terme, largement horribles et dangereux, voire l'extinction.

Cela nous amène au cœur du problème, la nature à courte vue de la vie mortelle. Avec une durée de vie moyenne de seulement 70 ans, l'homme n'a ni le temps, ni la vision, ni la sagesse, ni la continuité à long terme nécessaires pour imaginer et planifier une voie véritablement équilibrée, fiable et sûre, avec conviction, clarté et certitude. C'est la folie de l'homme, de supposer que la construction d'une civilisation vraiment stable ne peut être accomplie qu'avec l'ensemble d'outils fourni par notre biologie limitée. Le processus de construction d'une civilisation durable ne peut réussir qu'en tant qu'effort co-créatif entre l'humanité myope et la sagesse cosmique clairvoyante, à travers un processus de révélation d'un plan fondamental pour l'homme mortel.

Autrefois dotée d'un plan de base (vision et sagesse) qui répond aux exigences à long terme, et couplé à l'inventivité et à l'intelligence, l'humanité dispose désormais de l'ensemble d'outils de base nécessaire pour "travailler le plan".

Grâce à un processus de révélation à l'humanité, un plan de base pour la stabilité à long terme, appelé **Lumière et Vie**, est maintenant disponible et est proposé comme carte routière de la direction passée-actuelle.

La chronologie de la Lumière et Vie est un PDF de cinq pages contenant le meilleur modèle disponible et un aperçu du processus planétaire progressif vers une stabilité complète et établie. Il examine les sept étapes majeures du processus à travers dix grandes catégories de croissance et présente où nous devrions être en contraste avec la distance que nous avons acquise. Le modèle de chronologie offre une meilleure compréhension grâce à sa disposition de style matriciel qui permet d'examiner le processus d'une manière qu'une chronologie linéaire régulière ne permet pas.

Aperçu de l'image uniquement. Suivez ce lien pour ouvrir la présentation PDF complète de cinq pages: [Chronologie de Lumière et Vie](#)

image.png

---

VBB-logo-footer.png

---

Revision #11

Created 29 March 2024 21:03:04 by Bryan

Updated 10 April 2024 14:41:59 by Bryan