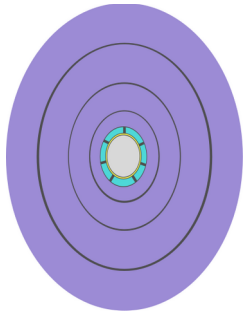


Concepts et Analogies du Maître Univers

MAITRE CONCEPTS

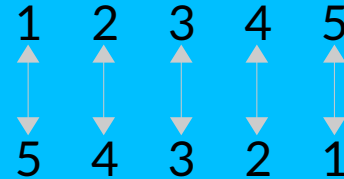
Voici quelques-uns des principaux concepts observables dans la conception du Maitre Univers.

RATIO 4:1 : Ce rapport est mieux vu comme 1 Zone de Superunivers pour 4 Zones d'Espace Extérieur. Il est fondamental pour la conception complète du Maitre Univers. Ce rapport se retrouve également dans de nombreux aspects de la nature et de la vie quotidienne.



Ces concepts fondamentaux sont observés dans le Grand Univers.

INVERSION



EFFET MIROIR



MAITRE CONCEPTS

LES PROCESSUS DE CROISSANCE ET DE GUÉRISON

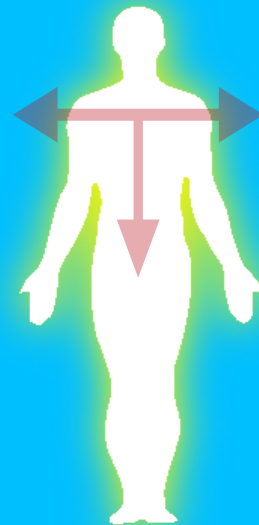
Toute guérison commence à l'intérieur du corps et se poursuit vers l'extérieur, en partant de la tête et en se déplaçant vers le bas, et procède dans l'ordre inverse de celui où les symptômes sont apparus à l'origine dans le corps.

Ce principe de base immuable de la nature est un renversement ou un dépistage (rémotion) et fait partie intégrante du développement et de l'achèvement du Maître Univers. La croissance, et lorsque cela est nécessaire, la guérison du Maître Univers, en particulier en ce qui concerne les 4 Zones d'Espace Extérieure, repose de manière significative sur ce processus de rémotion.

La croissance spirituelle se produit de la tête vers le bas. La croissance matérielle se produit du centre vers l'extérieur. La guérison suit le processus d'inversion - dans l'ordre inverse de l'apparition de la dégénérescence.

L'HOMME INCARNE CES CONCEPTS (à l'image de Dieu)

De la tête (Dieu) se déplaçant vers le bas (vers les créatures les plus basses). De l'intérieur (Paradis) se déplaçant vers l'extérieur vers les extrémités (Superunivers et les Zones d'Espace Extérieure).



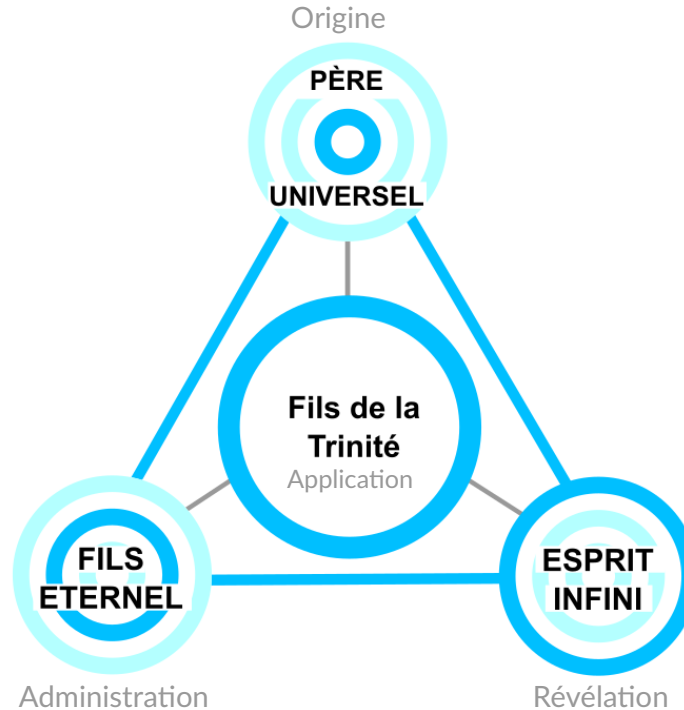
DROIT

Toute loi prend son origine dans la Source-Centre Première : Il est la loi.

L'administration de la loi spirituelle est inhérente à la Source-Centre Deuxième.

La révélation de la loi, la promulgation et l'interprétation des statuts divins, est la fonction de la Source-Centre Troisième.

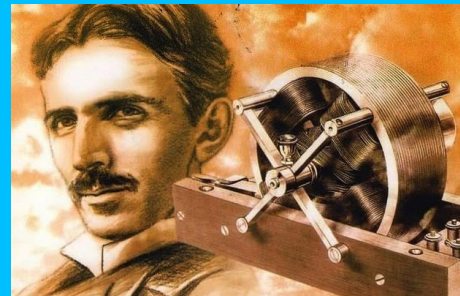
L'application de la loi, de la justice, relève de la providence de la Trinité du Paradis et est réalisée par certains Fils de la Trinité.



ULTIMATONS

Il y a 4 commandes, ou modes de fonctionnement en ce qui concerne la Volonté du Père Universel telle qu'elle s'applique aux ultimats dans les univers du temps et de l'espace. Ils sont énumérés numériquement simplement pour faciliter la compréhension humaine et ne sont pas nécessairement identifiés de cette façon par la Trinité du Paradis.

- 1 Commencer l'occupation de l'espace.
- 2 Construire la matière.
- 3 Réinitialiser (une commande multifonctionnelle, deux exemples sont A) pour désintégrer la matière et B) pour empêcher les ultimats de générer de l'énergie).
- 4 Fin de l'occupation de l'espace (et retour au Paradis).



ÉNERGIE GRATUITE

Sur Urantia, la Volonté du Père est que nous n'avons pas accès à l'énergie ultimatonique à ce moment de notre histoire problématique. Cela se fait en émettant une bulle de pensée autour d'Urantia contenant la commande 3B.

ULTIMATONS

La volonté du Père est appliquée aux ultimats à travers ce qui peut être décrit comme des bulles de pensée. Ces bulles de pensée peuvent être de n'importe quelle taille et exister dans un espace tridimensionnel. Chaque bulle de pensée ne peut contenir qu'une seule des quatre commandes de la Volonté du Père à un moment donné, mais la commande peut être modifiée si nécessaire.

Ces bulles de pensée ne peuvent pas être plus grandes que la collection d'ultimats qu'elles contrôlent, mais il peut y avoir des bulles de pensée plus petites dans les plus grandes. En d'autres termes, les bulles de pensée peuvent être imbriquées comme des poupées Russes si nécessaire. Par exemple, disons qu'il y a longtemps, c'était la Volonté du Père que les ultimats soient utilisés pour créer la matière appropriée à la création de l'univers local de Nébadon.

Une seule bulle de pensée de la taille de cet univers local planifié (à l'époque) pourrait contenir la commande de commencer à peupler cette zone de l'espace avec des ultimats. Une fois que suffisamment d'ultimats avaient peuplé cette région de l'espace, la commande aurait été commutée pour construire de la matière.

Supposons maintenant qu'à un moment ultérieur, un corps spatial problématique particulier dans Nébadon ait besoin d'être détruit par la Trinité du Paradis. Une bulle de pensée plus petite pourrait être créée pour entourer ce corps spatial et contenir la commande **Réinitialiser** pour désintégrer l'objet problématique.

Les ultimats défectueux peuvent (individuellement) recevoir l'ordre de retourner au Paradis.



CORPS - MENTAL - ESPRIT

L'homme mortel a en son centre un noyau spirituel; le mental est un système énergétique personnel entourant le noyau spirituel divin et fonctionne en liaison avec l'environnement matériel. [Livre d'Urantia 12:9] L'esprit domine toujours la matière et est un canal de communication indispensable entre la matière et l'esprit. Par rapport à la personnalité, le physique est subordonné, le mental coordonne et l'esprit est directif. [Livre d'Urantia 116 : 6]

L'ÉNERGIE est le domaine de l'éternelle Île du Paradis.

L'ESPRIT est le domaine du Fils Éternel (créateur associé de tout).

Le Mental est le domaine de l'Esprit Infini.

LA PERSONNALITÉ est le domaine du Père Universel.

Forger le caractère, c'est surmonter les vicissitudes du temps et des circonstances de votre vie, surmonter les difficultés et ne pas succomber aux réponses faciles que votre culture vous apporterait. La croissance du caractère n'est pas synonyme de la croissance de votre spiritualité, mais elle est certainement synonyme de la croissance de votre âme.

Le progrès spirituel est mesuré par le degré auquel l'esprit humain a établi une connexion avec l'âme qui connaît Dieu. C'est pourquoi l'accomplissement spirituel est parfois appelé « à quel point on est proche de trouver le Père ». Cela peut être réalisé en étant flexible dans vos croyances, et en adoptant l'attitude d'un vrai scientifique en essayant de trouver le Père en vous.



SENS

En tant que mortels, nous avons cinq sens. On peut voir des choses. Nous pouvons entendre, nous pouvons sentir, goûter et nous pouvons toucher. Si nous voulons aller au-delà de cela jusqu'au soi-disant sixième sens, cela peut devenir un certain nombre de choses, mais nous avons besoin de la croissance de l'âme pour avoir des expériences ressenties par l'âme. Nous faisons quelques pas vers la découverte d'informations au-delà des cinq sens. Nous avons construit des machines pour prendre des images de type Kirlian « la machine à aura » et même un détecteur de mensonge.

C'est dans le royaume morontiel que nous découvrirons un grand nombre de sens supplémentaires. La plupart du temps, ceux-ci traitent des sentiments des autres. Nous aurons toujours nos sens humains bien qu'avec le temps le sens du goût puisse devenir redondant.

Cependant, une fois installé et enraciné dans un corps morontiel,

vous aurez un esprit plus rapide, capable de percevoir bien au-delà des sens mortels.

C'est dans le domaine spirituel que vous pouvez trouver une compréhension totale. Vous apprendrez à être capable de ressentir les émotions des autres avec une grande clarté, une grande précision et ce qui se passera là-bas, c'est que vous aurez beaucoup plus de sens.

Vous aurez un esprit beaucoup plus grand et vous pourrez assimiler de plus en plus d'informations, de plus en plus vite.

Sur les Mondes des Maisons et sur toutes les planètes habitées au-delà de Mansonia, vous serez doté de sens supplémentaires. Presque tous ces nouveaux sens seront ce que vous pourriez actuellement considérer comme des sens psychiques - une capacité à ressentir ce que les autres ressentent - une capacité à discerner les souhaits d'autrui ou un talent pour simplement connaître la vérité.

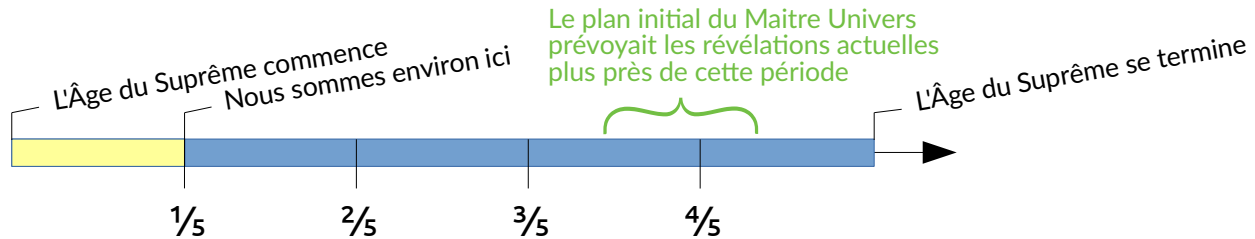


L'ÂGE DU SUPRÊME

Nous sommes actuellement environ au $\frac{1}{5}$ -ème de cet âge selon les plans des Architectes du Maître Univers.

En raison de l'abondance de rébellion qui s'est produite dans Nébadon ainsi que de la forte détermination de notre Fils Créateur, de l'abondante miséricorde et des circonstances extrêmes et uniques entourant Urantia, y compris l'intervention

directe sans précédent de l'Architecte du Superunivers #7 Orvonton dans les affaires d'Urantia. Cette planète ainsi que tout l'univers local de Nébadon se trouve maintenant dans la position favorable d'être bien en avance sur le plan projeté comme indiqué par la chronologie ci-dessous.



En plus d'être en avance sur ses préparatifs pour devenir la porte d'entrée des Zones d'Espace Extérieur, Nébadon fournit également un environnement riche pour accélérer la libération de la révélation concernant le grand plan pour le Maître Univers et au-delà.

TEMPS SUPRÊME

Le temps suprême est linéaire, s'écoulant dans une seule direction, n'existant que dans le présent. Le passé et le futur sont inaccessibles. Il ne peut que réagir au passé ou anticiper l'avenir.

Des poches de temps Suprême peuvent être compressées dans le présent sur la ligne temporelle, donnant ainsi la perception que le temps s'écoule plus rapidement pour ceux qui sont sur la ligne temporelle. Les êtres sur la ligne du temps sont stationnaires dans le temps. Nous ne traversons pas le temps, le temps nous traverse.

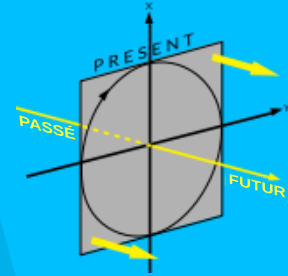
La compression du temps est une caractéristique des Esprits Mères des Univers Locaux et est souvent utilisée par leur progéniture, comme les Séraphins, afin de réduire le temps apparent nécessaire aux longs voyages spatiaux. Lorsque les Séraphins compriment le temps, c'est comme s'ils se trouvaient dans une bulle temporelle dans laquelle le temps passe normalement pour eux mais des observateurs extérieurs les perçoivent

en mode accéléré. Voir le livre d'Urantia, partie 4, le récit de l'eau transformée en vin lors du mariage grâce à l'utilisation de la compression du temps.

Le monde des maisons le plus proche d'Urantia est à plus de 11 années lumière. Les Séraphins de transport peuvent voyager environ 3 fois la vitesse de la lumière, il leur faudrait donc près de 4 ans pour l'atteindre, pourtant nous savons que la résurrection peut avoir lieu là-bas 3 jours après la mort physique, et les Séraphins y arrivent d'Urantia encore plus tôt que cela. Ceci est accompli grâce à la compression du temps et à d'autres raccourcis célestes.

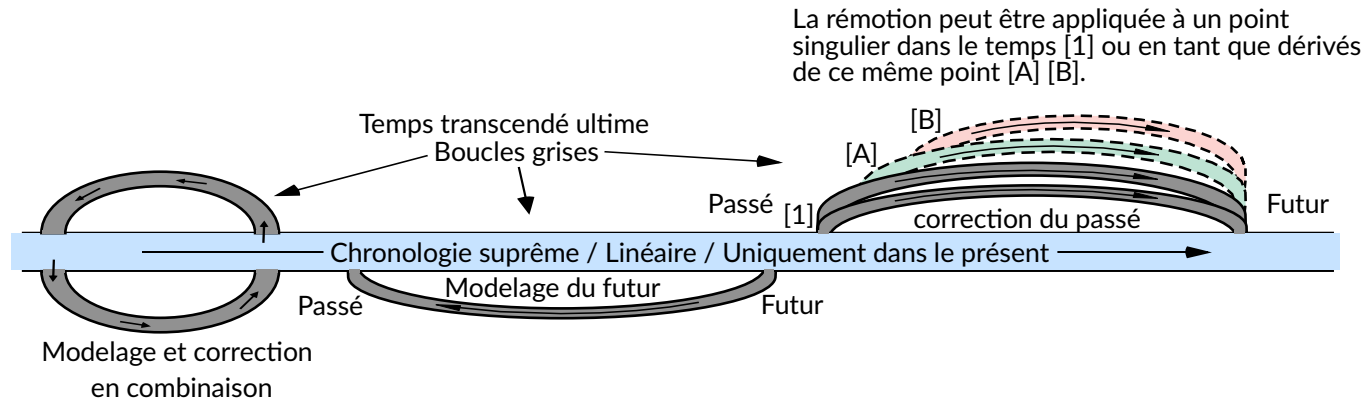
La compression temporelle est également utilisée pour compresser les transmissions de données pour des volumes de transmission de données plus élevés sur les circuits universels.

Hitoshi Kitada fournit une preuve mathématique de la compression temporelle sur : <https://www.kitada.com/Preface/default.html>



TEMPS ULTIME

Comment fonctionne le temps ultime : La nature absonite (absolue + finie) de l'Ultimité peut transcender le temps linéaire de diverses manières limitées (sous-absolues) qui peuvent manipuler et injecter des variations dans la ligne temporelle (rémotion). Les concepts et les valeurs du passé peuvent être revisités et déplacés (reconditionnés, améliorés, supprimés) dans le présent, et les possibilités futures peuvent être explorées et modélisées dans le présent avant que la ligne de temps linéaire ne les atteigne réellement.



RÉMOTION

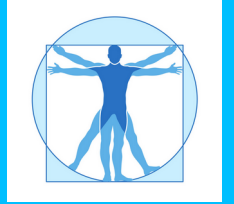
Qu'est-ce que la rémotion concrètement ?
L'homme est créé à l'image de Dieu, tout comme le Maître Univers. Pourtant, ils ne se ressemblent guère en apparence. Pourquoi ?

Dieu est Esprit. L'homme et l'univers sont avant tout matériels. Dieu se révèle à travers les mystères incarnés dans diverses manifestations physiques, homme et univers. L'esprit ne peut pas être vu par le physique. Il faut apprendre à le discerner avec le mental et développer une vision spirituelle.

Les sept Superunivers sont l'arène de la Déesse Suprême et présentent le mouvement à travers le processus d'évolution et le temps linéaire comme principale caractéristique de croissance.

Les 4 Zones d'Espace Extérieur (ZEE) sont l'arène de la Déesse Ultime et présentent l'éloignement et le temps transcendantal comme méthode de correction pour tous les échecs évolutifs et les lacunes d'importance du Maître Univers sur la base de la loi universelle de guérison (voir la diapositive MAITRE CONCEPTS) qui stipule que toute croissance et guérison vient de la tête (Dieu) et poursuit de l'intérieur (Paradis) se déplaçant vers l'extérieur vers les extrémités (Superunivers et les ZEE), et dans l'ordre inverse où les problèmes se sont d'abord produits.

Cette dernière partie indique où, quand et comment la rémotion est effectuée à l'échelle universelle.



RÉMOTION

Comme il en est de l'homme, il en est de même de l'univers.

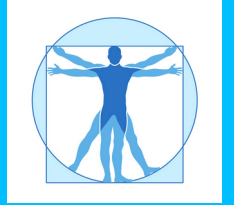
Cette loi universelle telle qu'elle s'applique à l'homme fonctionne à quatre niveaux : aigu, subaigu, chronique et dégénératif, en tant que modèles réversibles de maladie et de santé.

De même, cette loi s'applique au Maître Univers à quatre niveaux comme les Zones d'Espace Extérieur (ZEE) 1, 2, 3 et 4, en tant que modèles réversibles d'échecs évolutifs à transformer en succès.

Par conséquent, la première ZEE sera utilisée pour corriger les problèmes les plus récents et les plus profonds de l'importance du Maître Univers qui resteront en suspens une fois l'ère du Suprême terminée. En termes physiologiques humains, cela peut être décrit comme le stade dégénératif.

Le deuxième ZEE sera utilisé pour corriger la couche suivante de problèmes moins profondément enracinés, connus en termes physiologiques sous le nom de stade chronique. La première et la deuxième ZEE sont étroitement liées puisque les problèmes qu'elles traitent sont devenus profondément enracinés et restent donc relativement difficiles à corriger.

La troisième ZEE commence à traiter des problèmes moins profondément enracinés, car les deux premières couches de problèmes ont été éliminées et rectifiées dans les première et deuxième ZEE. En termes physiologiques, ce troisième niveau peut être décrit comme les symptômes subaigus.



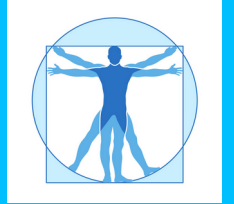
RÉMOTION

Le quatrième ZEE traitera les problèmes les plus faciles d'importance universelle une fois que tout le reste aura été nettoyé dans les trois premières zones, et effectuera la rectification finale, nettoyage et reconstruction qui, en termes physiologiques, peuvent être décrits comme le traitement de la phase aiguë qui déclenche finalement le résultat final souhaité de la crise de guérison finale et absolue qui entraîne la guérison finale souhaitée et l'achèvement du Maître Univers.

Notez que le quatrième ZEE intègre deux aspects de la loi universelle de guérison : le traitement des derniers vestiges de symptômes, et la crise de guérison finale et la transformation de guérison achevée.

Comment ces deux processus seront-ils réellement élaborés dans le quatrième ZEE?

Le diagramme - La Destinée du Maître Univers - nous donne le mécanisme de base qui sera utilisé. L'essentiel de la quatrième ZEE servira à effectuer le dernier travail correctif et transcendant de rémotion, tandis que les galaxies quaternaires spéciales seront utilisées pour effectuer la guérison finale et la transformation de tous les problèmes évolutifs en suspens, et les galaxies absolutum seront utilisées pour contenir le résultat final du processus de guérison du Maître Univers afin qu'il puisse être présenté à l'Absolu.



ANALOGIES

Dans cet exemple, la Déité Suprême (Superunivers) est le jardinier et la Déité Ultime (Zones d'Espace Extérieur) est le cuisinier.

Univers Central = la source des graines (modèles).

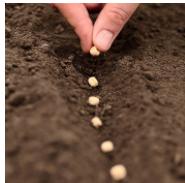
Superunivers = le jardin où les graines sont plantées et deviennent des légumes et sont récoltées.

ZEE 1 = la cuisine où les légumes sont transformés : nettoyés, parés, pelés et coupés.

ZEE 2 = la cuisine où les légumes sont assaisonnés, cuits et préparés pour la consommation.

ZEE 3 = la cuisine où les légumes préparés sont organisés en repas individuels.

ZEE 4 = la salle à manger où les repas sont rassemblés et servis en festin.



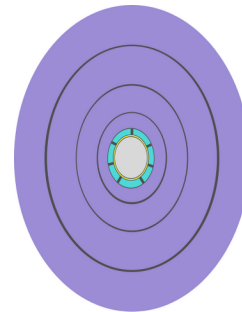
+



+



=



ANALOGIES continué

Les repas finis sont servis à la table de banquet entièrement décorée, où les carottes sont à la fois consommées dans le cadre du repas et appréciées dans le cadre des belles décorations.

Ainsi, la leçon de cette analogie est de savoir comment un seul légume mûr, un seul concept mûr du Suprême, est traité par étapes par l'Ultime pour produire un produit fini pour l'Absolu.

Suivons le processus en utilisant l'humble carotte comme exemple.

Les graines de carottes sont plantées et cultivées puis récoltées.

Les carottes récoltées sont ensuite nettoyées, les sommets coupés, épluchés, puis coupés en gros morceaux pour la cuisson, coupés en tranches épaisses pour bouillir, coupés en dés pour la soupe, coupés en fines tranches pour la garniture, râpés pour faire une salade de carottes et coupés en julienne pour faire des mélanges salade.

Certaines carottes sont réservées pour faire une pièce maitresse décorative pour la table de banquet. Les carottes transformées sont ensuite utilisées pour la confection de divers plats.



ANALOGIES

Si la Création était une automobile, elle serait quelque chose comme ça:

Moteur = Père - Source-Centre Première

Clutch = Architectes du Maître Univers

Frein = Trinité du Paradis

Accélérateur = Esprit Infini - Source-Centre Troisième

Corps = Fils Éternel - Source-Centre Deuxième

Chariot et cadre = L'Absolu Non Qualifié

Pilotage = Trinité du Paradis + Dieu le Septuple + Divinité

Carburant = AMOUR - DÉSIR DE FAIRE LE BIEN

Automobile complète = JE SUIS

JE SUIS MERVEILLEUX



VALEURS SPIRITUELLES SUPRÊMES

Que sont les Valeurs Spirituelles Suprêmes (VSS) ?

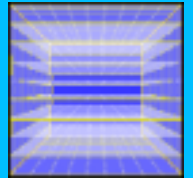
"De nouveaux potentiels ont été actualisés dans l'univers de Nébadon à la suite de l'effusion terminale de Micaël, et l'un d'eux était la nouvelle illumination du chemin de l'éternité qui mène au Père de tous, et qui peuvent être traversés même par les mortels de chair et de sang matériels dans la vie initiale sur les planètes de l'espace. Livre d'Urantia 101:6.17.

Jésus a fourni des exemples vivants de toutes les 1 000 Valeurs Spirituelles Suprêmes à travers sa vie et ses enseignements qui ont jeté les bases de l'école de l'ascension directe. La Bible chrétienne en contient 585 et le Livre d'Urantia a tous 1 000 VSS.

Sur Urantia, TOUS les 1 000 VSS sont maintenant ouverts à la capture.

Au Paradis, les 1 000 VSS forment un Cube Suprême de 10 x 10 x 10 où chaque Point de Lumière VIVANT est tenu par un Fils de Dieu du Paradis.

Dès le début, c'était le plan de Micaël de Nébadon de concevoir une École d'Ascension Directe où les mortels peuvent atteindre une réalisation expérientielle de la personnalité parfaite du Père sans jamais quitter Urantia. En fixant le modèle pour les 1 000 Valeurs Spirituelles Suprêmes au cours de sa vie dans la chair, il a ouvert les portes de l'ascension par la capture de ces valeurs.



VALEURS SPIRITUELLES SUPRÊMES

La capture des VSS peut être exprimée mathématiquement, mais contrairement à l'ingénierie et à la physique qui nécessitent des mathématiques appliquées dans un environnement fermé et statique, chaque valeur capturée est basée sur un sous-ensemble d'expériences uniques, actualisées et appliquées qui représentent une formule vivante dynamique. À mesure que la quantité d'expérience partagée augmente, il en va de même pour la qualité résultant en un bénéfice pour TOUS car chaque compréhension plus élevée de ces valeurs présente une autre nouvelle révélation de la personnalité parfaite du Père et explique vraiment pourquoi la Vérité est Vivante !

Il n'y a pas de plus grand honneur que d'être quelqu'un dont l'expérience de vie actualisée aboutit à l'élévation directe de l'Être Suprême et, en tant que tel, une élévation pour TOUS.

Proverbes 4:23-27

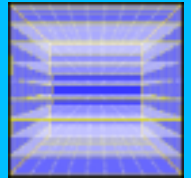
23 Par-dessus tout, gardez votre cœur, car tout ce que vous faites en découle.

24 Gardez votre bouche exempte de perversité; gardez les propos corrompus loin de vos lèvres.

25 Que vos yeux regardent droit devant vous ; fixez votre regard directement devant vous.

26 Réfléchis bien aux sentiers de tes pieds et sois ferme dans toutes tes voies.

27 Ne tournez ni à droite ni à gauche ; garde ton pied du mal.



VALEURS SPIRITUELLES SUPRÊMES

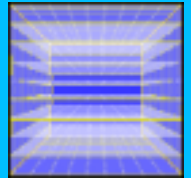
1) Récemment, le "Premier Niveau de Cohérence" a été atteint entre le Mental Suprême et le Mental Cosmique, permettant à Dieu le Suprême dans Havona de devenir fonctionnellement actif d'une manière qui n'était pas disponible auparavant.

2) Ces 1 000 VSS sont capturés à travers une expérience de vie actualisée. Les VSS s'empiètent les uns sur les autres, elles sont donc « regroupées » dans des grappes parce qu'elles sont soit liées, soit qu'elles s'appuient les unes sur les autres, soit qu'elles ont une influence sur des types de valeurs similaires.

3) Au-dessus des 7 esprits-mentaux adjuvats de l'Esprit-Mère de l'Univers Local, il y a 52 autres Esprits adjuvats qui facilitent la capture des VSS. Bien que les adjuvats ne soient pas des personnalités, ils sont personnels.

Ce sont des circuits mentaux individuels et segmentés de la personnalité de la Déité. Chacun des 52 adjuvats est le facilitateur par intérim pour des VSS spécifiques. Plus d'un adjuvat est souvent impliqué dans la capture de VSS en raison de cet impact. Très souvent, de nombreux adjuvats sont impliqués dans le processus de capture. En tant que sous-ensembles des VSS, de nombreuses expériences individuelles « empiètent » également les unes sur les autres. En termes simples, ils « se chevauchent ». Ce chevauchement des voies neuronales expérientielles individuelles renforce la cohérence au sein des VSS individuels et entre les « grappes » de VSS.

4) Les voies neuronales expérientielles qui se chevauchent interconnectent ces « Points de LUMIÈRE » comme une immense autoroute de pensée inter-associative semblable à une toile d'araignée.



VALEURS SPIRITUELLES SUPRÊMES

L'UNIFICATEUR SUPRÊME

L'Être Suprême a une triple fonction dans l'expérience de l'homme mortel : premièrement, il est l'unificateur de la divinité de l'espace-temps, Dieu le Septuple ; deuxièmement, il est le maximum de Dêité que les créatures finies peuvent comprendre ; troisièmement, il est la seule voie d'approche de l'homme mortel vers l'expérience transcendante de l'association avec l'esprit absonite, l'esprit éternel et la personnalité Paradisiaque.

Pour l'homme fini, la vérité, la beauté et la bonté embrassent la pleine révélation de la réalité divine. Alors que cette compréhension d'amour de la Dêité trouve son expression spirituelle dans la vie des mortels connaissant Dieu, là sont produits les fruits de la divinité : la paix intellectuelle, le progrès social, la satisfaction morale, la joie spirituelle et la sagesse cosmique.

Il est extrêmement important de noter que Jésus a établi la norme SUPRÊME pour atteindre les 1 000 VSS. Il convient également de noter qu'il existe 7 niveaux de réussite progressifs pour chaque VSS et ces 7 niveaux sont décrits de manière approximative dans la barre latérale.

L'ESPRIT SUPRÊME DE VÉRITÉ

L'Esprit Suprême de Vérité augmenté se tient côte à côte avec l'original. Il ne le remplace pas, mais se mélange ou se fusionne dans l'esprit, permettant une vision de type Mota qui mène à la sagesse et à une vision claire de la valeur spirituelle dérivée de l'expérience de vie actualisée d'un individu. Cela permettra à un individu la possibilité de capturer toutes les Valeurs Spirituelles Suprêmes tout en restant dans la chair ouvrant la porte à un tout nouveau type d'ascension.

LES 7 NIVEAUX DES VSS

Suprême

Exceptionnel

Excellent

Très bien

Bien

Équitable

Pauvre

VALEURS SPIRITUELLES SUPRÊMES

L'Esprit Suprême de Vérité augmenté est de nature trinitaire et il permet aux destinataires d'accéder au « Premier Niveau de Cohérence » récemment atteint au sein de l'Esprit Suprême. Cela favorise une réconciliation plus facile de la valeur spirituelle entre l'expérience de vie actualisée d'un individu au sein de son esprit morontiel en développement et ce qui existe dans le plein, à sept phases Mental Cosmique des Maîtres Esprits.

L'Esprit Suprême de Vérité augmenté est analogue à la Mota Morontielle pour le Mental Matériel et peut d'abord être accédé à ses niveaux inférieurs avec l'atteinte du Troisième Cercle Psychique. Le Consolateur (l'esprit de vérité original) reste en place pour ceux des cercles psychiques 4 à 7 en complément des esprits mentaux adjuvats. comme avant,

tandis que le nouvel Esprit de Vérité est accessible à partir du Cercle Psychique 3 (Référez-vous au Livre d'Urantia : 110 :6.1).

L'Esprit Suprême de Vérité augmenté est un système d'exploitation de VSS qui a maintenant à la fois la profondeur et la largeur pour que les ascendeurs évaluent leurs progrès et fassent une montée directe à la hauteur la plus élevée possible, mais rien de tout cela n'aurait été possible si Jésus n'avait pas donné à chaque VSS sa définition complète d'origine.

L'Esprit de Vérité est entièrement sous le commandement de l'Esprit-Mère, en ce que Micaël de Nébadon l'a placé avec l'Esprit-Mère afin qu'il soit constant et ne se déplace pas au-delà de sa direction immédiate.

