



LE MAITRE UNIVERS ACTUEL

Vue en coupe (Pas à l'échelle)

- ZONES D'ESPACE**
- ZSU - Zone superunivers
 - ZEE - Zones d'espace extérieur
 - Galaxies
 - Corps de gravité
 - Complexe du secteur majeur
 - Secteur mineur
 - Univers local

LES PERSONNALITÉS SUPRÊMES DE LA TRINITÉ

18:0.1. LES Personnalités Suprêmes de la Trinité sont toutes créées pour un service spécifique. Elles sont destinées par la Trinité divine à accomplir certains devoirs spécifiques, et sont qualifiées pour servir avec perfection de technique et finalité de dévotion. Voici les sept ordres des Personnalités Suprêmes de la Trinité :

- 18:0.2 1) Les Secrets de Suprématie Trinitisés.
- 18:0.3 2) Les Éternels des Jours.
- 18:0.4 3) Les Anciens des Jours.
- 18:0.5 4) Les Perfections des Jours.
- 18:0.6 5) Les Récents des Jours.
- 18:0.7 6) Les Unions des Jours.
- 18:0.8 7) Les Fidèles des Jours.

18:0.9. Ces êtres doués de perfection administrative existent en nombre précis et définitif. Leur création est un évènement passé ; il ne s'en personnalise plus d'autres.

LES RÉCENTS DES JOURS

18:5.1. Les Récents des Jours sont les plus jeunes directeurs suprêmes des superunivers ; par groupes de trois, ils président aux affaires des secteurs mineurs. En nature, ils sont coordonnés avec les Perfections des Jours, mais, en autorité administrative, ils leur sont subordonnés. Il y a exactement vingt-et-un-mille de ces personnalités de la Trinité, personnellement glorieuses et divinement efficaces.

18:5.3. Les gouvernements des secteurs mineurs sont très largement, quoique non exclusivement, occupés par les grands problèmes physiques des superunivers. Les sphères des secteurs mineurs sont les quartiers généraux des Maîtres Contrôleurs Physiques.

LES UNIONS DES JOURS

18:6.1. Les personnalités de la Trinité appartenant à l'ordre des « Jours » n'agissent pas en capacité administrative au-dessous du niveau des gouvernements des superunivers. Dans les univers locaux en évolution, elles n'agissent que comme conseillers et consultants. Les Unions des Jours sont un groupe de personnalités de liaison accréditées par la Trinité du Paradis auprès des dirigeants d'origine duelle des univers locaux. Chaque univers local organisé et habité se voit affecter l'un de ces conseillers paradisiaques qui agit comme représentant de la Trinité et, sous certains rapports, comme agent du Père Universel auprès de la création locale.

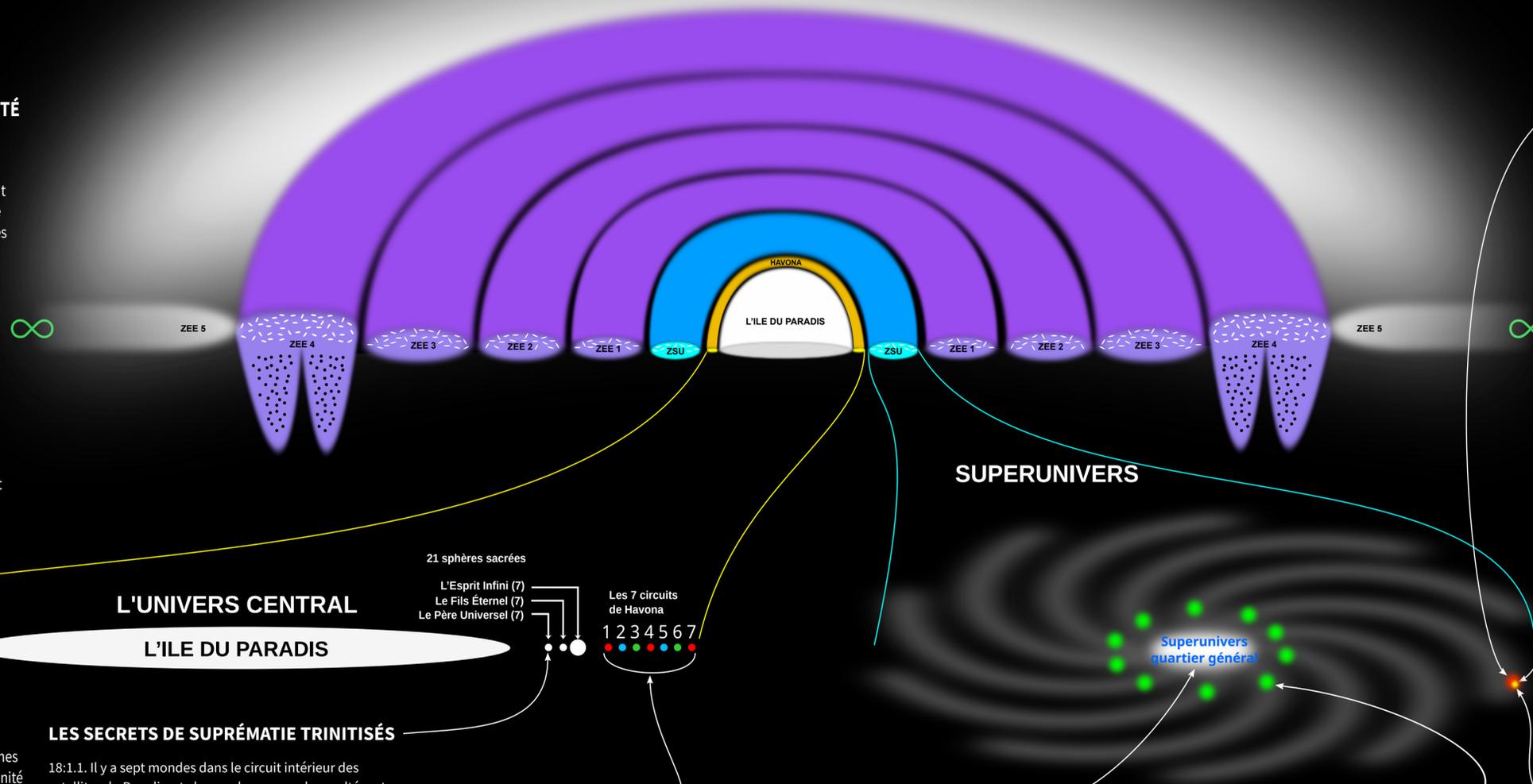
18:6.2. Il y a sept-cent-mille de ces êtres en existence, bien qu'ils n'aient pas tous reçu de mission. Le corps de réserve des Unions des Jours fonctionne au Paradis comme Conseil Suprême des Ajustements Universels.

LES FIDÈLES DES JOURS

18:7.1. Ces hautes personnalités originaires de la Trinité sont les consultants du Paradis auprès des chefs des cent constellations de chaque univers local. Il y a soixante-dix millions de Fidèles des Jours et, comme les Unions des Jours, ils ne sont pas tous en service. Leur corps de réserve au Paradis est la commission consultative de l'éthique et de l'autarchie interuniverselles. Les Fidèles des Jours permutent dans leur service conformément aux ordonnances du conseil suprême de leur corps de réserve.

18:7.2. Tout ce qu'un Union des Jours est par rapport à un Fils Créateur d'univers local, les Fidèles des Jours le sont par rapport aux Fils Vorondadeks qui gouvernent les constellations de cette création locale. Ils sont supérieurement dévoués et divinement fidèles au bien-être des constellations locales où ils sont affectés, d'où leur nom — les Fidèles des Jours. Ils n'agissent que comme conseillers ; ils ne participent jamais aux activités administratives à moins d'y avoir été invités par les autorités de la constellation. Ils ne s'occupent pas non plus directement du ministère éducatif des pèlerins de l'ascension sur les sphères architecturales d'instruction qui entourent un siège de constellation. Toutes les entreprises de cet ordre sont supervisées par les Fils Vorondadeks.

18:7.3. Tous les Fidèles des Jours qui opèrent dans les constellations d'un univers local sont placés sous la juridiction des Unions des Jours et leur font directement leurs rapports.



L'UNIVERS CENTRAL

L'ILE DU PARADIS

LES SECRETS DE SUPRÉMATIE TRINITISÉS

18:1.10. Dans tout le grand univers, ces Personnalités Suprêmes de la Trinité représentent la politique administrative de la Trinité du Paradis. Elles représentent la justice et sont le jugement exécutoire de la Trinité du Paradis. Elles forment une ligne interdépendante de perfection administrative s'étendant des sphères paradisiaques du Père jusqu'aux mondes-sièges des univers locaux et aux capitales des constellations qui les composent.

18:1.11. Tous les êtres d'origine trinitaire sont créés avec la perfection du Paradis dans tous leurs attributs divins. C'est seulement dans le domaine de l'expérience que l'écoulement du temps a ajouté à leur équipement pour le service cosmique. Il n'y a jamais aucun danger de défaillance ni risque de rébellion avec des êtres d'origine trinitaire. Ils sont d'essence divine, et l'on n'en a jamais connu qui se soient écartés du parfait et divin sentier de la conduite de la personnalité.

LES ZONES D'ESPACE EXTÉRIEUR

Au cours de cet âge universel, les Architectes du Maître Univers sont les administrateurs de facto de toutes les zones spatiales au-delà des frontières des superunivers jusqu'à l'apparition de dirigeants.

18:1.1. Il y a sept mondes dans le circuit intérieur des satellites du Paradis, et chacun de ces mondes exaltés est présidé par un corps de dix Secrets de Suprématie Trinitisés. Ils ne sont pas des créateurs, mais des administrateurs suprêmes et ultimes. La conduite des affaires de ces sept sphères fraternelles est entièrement confiée à ce corps de soixante-dix directeurs suprêmes. Bien que ces sept sphères sacrées les plus proches du Paradis soient supervisées par des descendants de la Trinité, ce groupe de mondes est universellement connu comme le circuit personnel du Père Universel.

18:1.2. Les Secrets de Suprématie Trinitisés fonctionnent en groupes de dix comme directeurs conjoints et coordonnés de leurs sphères respectives, mais ils fonctionnent aussi individuellement dans des domaines de responsabilité particuliers. Le travail de chacun de ces mondes spéciaux est divisé en sept départements majeurs, et l'un des dix chefs coordonnés préside à chacune de ces divisions d'activités spécialisées. Les trois derniers agissent comme représentants personnels de la Dêité trine auprès des sept autres, l'un d'eux représentant le Père, un autre le Fils et le troisième l'Esprit.

18:1.3. Bien qu'il y ait une nette ressemblance de classe qui rend typiques les Secrets de Suprématie Trinitisés, ils font aussi ressortir sept caractéristiques distinctes de groupe. Les dix directeurs suprêmes des affaires de Divinington reflètent le caractère et la nature personnels du Père Universel, et il en est de même pour chacune des sept sphères de ce circuit : chaque groupe de dix ressemble à la Dêité ou à l'association des Dêités qui caractérise son domaine. Les dix directeurs qui dirigent Ascendington reflètent les natures conjuguées du Père, du Fils et de l'Esprit.

LES ÉTERNELS DES JOURS

18:2.1. Chacun des mille millions de mondes de Havona est dirigé par une Personnalité Suprême de la Trinité. Ces dirigeants sont connus sous le nom d'Éternels des Jours, et il y en a exactement un milliard, un pour chacune des sphères de Havona. Ils sont issus de la Trinité du Paradis, mais, comme pour les Secrets de Suprématie, il n'y a pas d'annales sur leur origine. De toute éternité, ces deux groupes de pères infiniment sages ont gouverné leurs mondes exquis du système Paradis-Havona, et ils travaillent sans permutation ni réaffectation.

18:2.2. Les Éternels des Jours sont visibles pour toutes les créatures volitives qui séjournent dans leur domaine. Ils président les conclaves planétaires réguliers. Périodiquement et par rotation, ils visitent les mondes-sièges des sept superunivers. Ils sont les proches parents et les divins égaux des Anciens des Jours qui président aux destinées des sept supergouvernements. Lorsqu'un Éternel des Jours est absent de sa sphère, son monde est dirigé par un Fils Instructeur de la Trinité.

18:2.3. Sauf en ce qui concerne les ordres de vie établis, tels que les natifs de Havona et d'autres créatures vivantes de l'univers central, les Éternels des Jours résidents ont développé leur sphère respective en complète harmonie avec leurs propres idées et idéaux. Ils visitent mutuellement leurs planètes, mais ne copient pas et n'imitent pas ; ils sont toujours entièrement originaux.

LES ANCIENS DES JOURS

18:3.2. Les Anciens des Jours sont tous fondamentalement identiques ; ils font ressortir le caractère conjugué et la nature unifiée de la Trinité. Ils possèdent une individualité et leurs personnalités sont diverses, mais ils ne diffèrent pas les uns des autres comme les Sept Maîtres Esprits. Ils assurent une administration uniforme aux sept superunivers qui par ailleurs sont différents et dont chacun est une création distincte, séparée et unique.

18:3.3. Les Sept Maîtres Esprits déterminent au ciel la nature de leurs superunivers respectifs, mais les Anciens des Jours dictent la loi dans l'administration de ces mêmes superunivers. Ils surimposent une uniformité administrative à une diversité créative et assurent l'harmonie de l'ensemble en face des différences de création sous-jacentes dans les sept groupements segmentaires du grand univers.

18:3.5. Ces êtres élevés gouvernent toujours par groupes de trois. Dans beaucoup de phases d'activité, ils travaillent individuellement, dans d'autres ils peuvent opérer par deux, mais, dans les sphères supérieures de leur administration, il faut qu'ils agissent tous les trois conjointement.

18:3.7. En matière de pouvoir, de champ d'autorité et d'étendue de juridiction, les Anciens des Jours sont les plus forts et les plus puissants parmi tous les chefs immédiats des créations de l'espace-temps. Dans tout le vaste univers des univers, eux seuls sont investis des hauts pouvoirs de jugement exécutoire final concernant l'extinction éternelle de créatures douées de volonté.

LES PERFECTIONS DES JOURS

18:4.1. Il y a exactement deux-cent-dix Perfections des Jours et ils président les gouvernements des dix secteurs majeurs de chaque superunivers. Ils ont été trinitisés en vue de la mission spéciale d'assister les directeurs des superunivers et ils règnent comme vice-gérants immédiats et personnels des Anciens des Jours.

18:4.2. Trois Perfections des Jours sont affectés à la capitale de chaque secteur majeur, mais, contrairement aux Anciens des Jours, il n'est pas nécessaire qu'ils soient constamment présents tous les trois. L'un des membres du trio peut s'absenter de temps en temps pour s'entretenir personnellement avec les Anciens des Jours du bien-être de son royaume.

18:4.3. Ces dirigeants trins des secteurs majeurs sont spécialement parfaits dans la maîtrise des détails administratifs, d'où leur nom — les Perfections des Jours.

18:4.6. Avant l'époque où le plan gouvernemental des sept superunivers fut pleinement développé, presque tous les administrateurs des diverses divisions de ces gouvernements, sauf les Anciens des Jours, avaient fait un apprentissage de durée variable sous l'égide des Éternels des Jours sur les divers mondes du parfait univers de Havona. Ils sont tous des administrateurs entraînés, éprouvés et expérimentés.